

SpecTrek

Oplev dette revolutionerende augmented reality spøgelse jagt spil. Gå eller løb rundt ved hjælp af GPS og telefonens kamera for at finde og fange virtuelle spøgelser. Spillet byder på statistik, priser/titler, poster og mest af alt en hel masse sjov!

Augmented Reality oversættes på dansk bedst med Forstærket Virkelighed. Det handler om digitalt at lægge et ekstra lag af informationer over på vores fysiske omgivelser, og gøre dem tilgængelige, mens vi bevæger os rundt i den fysiske verden.



Full 1:13

Short: 15 minutes

Medium: 45 minutes

Long: 2 hours

Protect the world and keep in shape!

Det første du skal gøre er, at vurdere hvor langt et spil du kunne tænke dig at spille.

Når du har besluttet dig, så trykker du på det valgte antal minutter/timer.



SpecTrek

Play the first few levels in open areas (like a soccer pitch)!

Time Limit: 15 minutes	Ghosts caught: 0
Level: 1	Ghosts left: 0
Radius: 407 feet	Experience gained: 0
Edit Arena	Distance Travelled: 0 ft
Start Short Game	Average speed: 0,0 mi/h
	Moving time: 00:00:00
	Avg. moving speed: 0,0 mi/h
	Calories burned: 0

Experience: 728

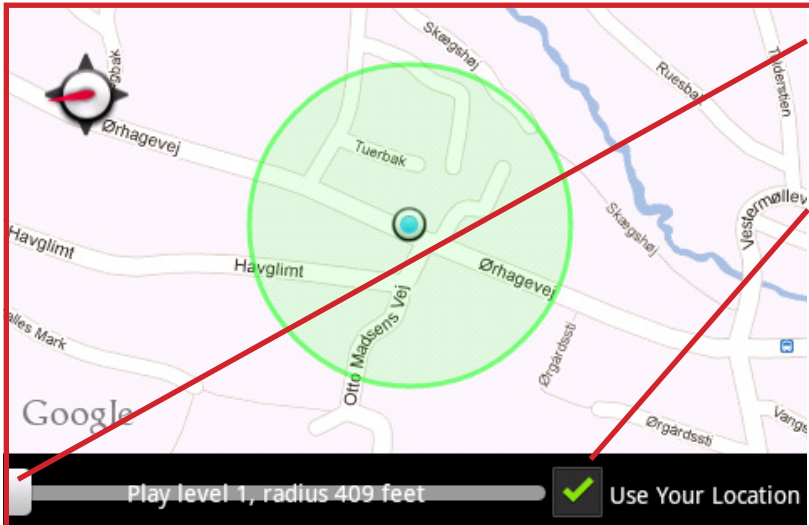
Player 1, you are level 1 Next level at 1000 xp.

Her ses en oversigt over spillet inden start.

Her kan du se hvilket niveau du spiller på, og hvilken radius spillet foregår i. Er du ikke tilfreds med området kan du indstille det på "Edit Arena". (se næste billede)

Her ses også de ting som bliver målt, når du er ude på jagt efter spøgelserne.

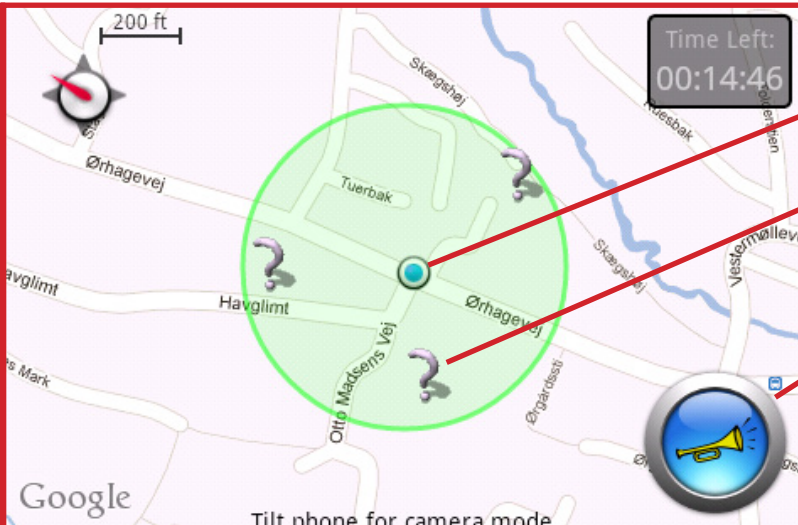
Start spillet når du er klar.



Her kan du se området spillet foregår på. Hvis du er utilfreds kan området indstilles ved at bruge værktøjet nede i bunden.

Hvis ikke du befinder dig på det ønskede spilleområde, kan du enten vente med at starte spillet til du i det ønskede område eller lade være med at bruge "use your location".

Play level 1, radius 409 feet Use Your Location



Spillet er startet og tiden går. Du se hvilket område spillet foregår i. Du er den lille blå prik.

Nu er der dukket spørgsmålstegn op. Dem skal du finde frem til, for det kan være spøgelser som skal fanges.

Hornet kan bruges til at skræmme spøgelserne væk fra deres nuværende plads, og evt. gøre det nemmere for dig at finde frem til dem.

Tilt phone for camera mode

Time Left: 00:14:32

Ved at trykke på den venstre knap på mobilen får du forskellige muligheder.

Frame All: Her få du en oversigt, hvor du kan se hvor alle spøgelser opholder sig.

Frame Nearest: Der bliver zoomet ind på kortet, så du nemmere kan se hvor spøgelset er.

Satellite Mode: Du ser omgivelserne mere naturligt.

Back: Tilbage til oversigt.

SpecTrek

You can change the game time limits in the Settings.

Time Remaining: 00:13:42	Ghosts caught: 0
Level: 1	Ghosts left: 3
Radius: 407 feet	Experience gained: 0
	Distance Travelled: 199 ft
	Average speed: 1,8 mi/h
	Moving time: 00:01:17
	Avg. moving speed: 1,8 mi/h
	Calories burned: 5

Short game in progress

Continue **Abort**

Experience: 728

Player 1, you are level 1 Next level at 1000 xp.

Time Left: 00:12:21

Når du er kommet tæt nok på spørgsmålstegnet ændre det sig måske til et spøgelse. Hold telefonen op, som om du vil taget et billede, og du burde nu kunne "scanne" dig frem til spøgelset.

Hvis både sigtekorn og tallene er røde er du for langt fra til at fange spøgelset.

Her er tallet grønt, så du skal bare have sigtekornet på spøgelset som bevæger sig.

Hold phone flat (like a map) for radar mode.

Time Left: 00:12:28

Når både sigtekort og tallene er grønne, så er du klar til at fange spøgelset. Tryk på ikonet med nettet, og spøgelset er fanget!

Der venter stadig andre spøgelser derude. Hold telefonen faldt, så du kommer tilbage til oversigtskortet.

Nu skal du bare finde og fange de andre spøgelser inden tiden løber ud.

Hurtigere gennemført = flere point.

Hold phone flat (like a map) for radar mode.

Undervejs på din jagt efter spøgelser kan der også dukke andre spændende objekter op på kortet. Skynd dig hen til dem, og fang dem på samme måde som spøgelset. Objekterne kan hjælpe dig i spillet og give dig flere point mm.

Sværhedsgrad: 3 (5-skala) Det er nok en idé lige at have en oversigt over spillet inden man går i gang, men ellers er det let, og man får hurtigt bevæget sig meget. Desto mere erfaring du optjener jo større variation i spillet.

Forudsætninger: GPS dækning, GPS i mobil og et godt område åbent eller mindre trafikeret område at spillet det i.

Læringsperspektiv: Orientering, løbeaktiviteter, konkurrence, distance, hastighed, kalorieforbrænding mm.