

LÆR BADMINTONREGLERNE AT KENDE

Hvilke streger bliver brugt til hvad? Og hvilken side skal du serve i, når du har 17 point? Du finder her det vigtigste, du skal vide om badmintonreglerne. Både til dig, som er ny forælder i badminton eller dig som blot har brug for at genopfriske hukommelsen.

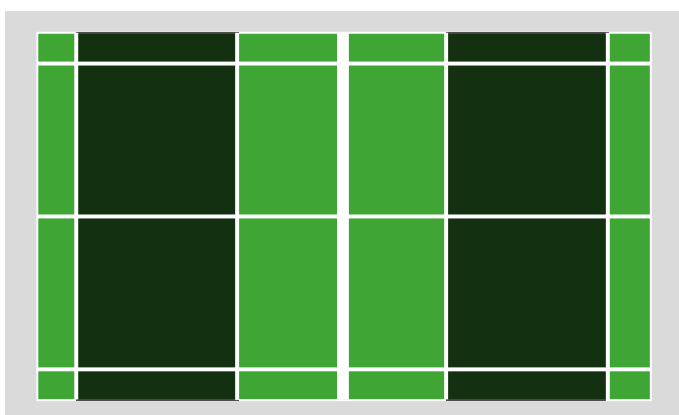
Banens dimensioner

I single spilles der til den inderste linje i siden og den bagerste linje i længden. For U9 og yngre spilles der dog kun til doubleservelinjen i længden (se figur 1).



Hvis dit barn er U9-spiller eller yngre spilles der uden grøften (bagerste firkant) Figur 1

I double spilles der til de yderste linjer både i siden og i længden, med undtagelse af, når der serves. Serven i double må ikke være længere end til den inderste linje i længden, og den må ikke være kortere end første linje ved nettet (se figur 2).



Figur 2

Bolden må kun rammes én gang på hver side. Det er en fejl, dvs. pointet er tabt, hvis bolden berører kroppen eller makkerens krop. Der er fejl, hvis nettet berøres af spilleren eller ketsjeren, mens bolden er i spil. Og der er fejl, hvis bolden rammes på modstanderens side af nettet.

Der trækkes lod om, hvem der starter med at serve. Forskellige lodtrækningsmetoder kan anvendes. Oftest skydes bolden op i luften og den spiller bolden (korken) peger på, vinder lodtrækningen. Vinderen af lodtrækningen må enten vælge, hvem der skal starte med at serve, eller hvilken banehalvdel han/hun vil stå på. Vælges serveretten, har modstanderen ret til at vælge banehalvdel. Vælges der banehalvdel, har modstanderen ret til at vælge, hvem der skal starte med at serve.

Point

Vinderen af duellen scorer et point. Duellen vindes, hvis modstanderen begår en "fejl", eller bolden ophører med at være i spil, fordi den rammer gulvet på modstanderens banehalvdel.

Et sæt vindes af den spiller, der først scorer 21 point.

Hvis stillingen er 20-20, vindes sættet af spilleren, som først opnår en føring på 2 point. Hvis stillingen bliver 29-29, vindes sættet af spilleren, som vinder det næste point, dvs. først når 30 point. Vinderen af et sæt server først i næste sæt.

I en kamp spilles bedst af tre sæt. Spillerne skal skifte side efter hvert sæt. Kommer kampen ud i et tredje sæt, skifter spillerne side, når den første spiller har opnået 11 point.

Single og double

Reglerne for single og double adskiller sig på et par punkter. I det følgende forklares reglerne for serv, modtagning og point i henholdsvis single og double.

Point og serv i single

Hvis serveren vinder en duel, scorer serveren et point. Havde serveren fx 10 point, servede denne fra højre felt, og spilleren skal nu serve fra venstre felt, da denne har nu 11 point.

Hvis modtageren vinder en duel, scorer modtageren et point. Modtageren bliver så den nye server.

Serve- og modtagerfelt i single

Spillerne skal serve fra og modtage serveren i højre felt, når serveren har nul eller et lige antal point i det pågældende sæt.

Spillerne skal serve fra og modtage serveren i venstre felt, når serveren har et ulige antal point i det pågældende sæt.

Point og serv i double

Hvis serveparret vinder en duel, scorer de et point. Serveren skal så serve igen, nu fra det modsatte servefelt.

Hvis modtagerparret vinder en duel, scorer de et point. Modtagerparret bliver nu det nye servepar. Det vil altså sige, at dem, som har vundet det sidste point, skal serve.

Servefelt og modtagerfelt i double

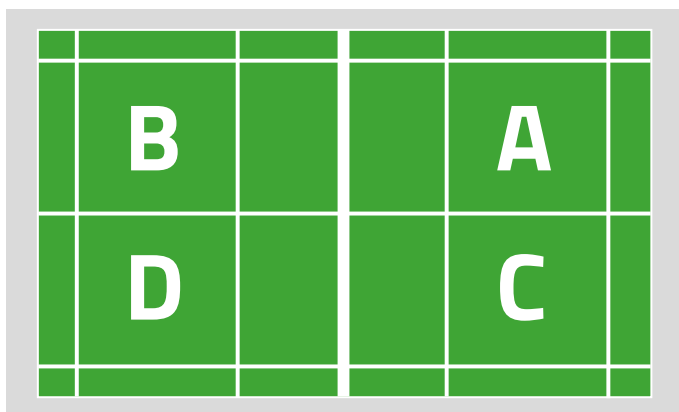
En spiller fra serveparret skal serve fra det højre servefelt, når serveparret har nul eller et lige antal point. En spiller fra serveparret skal serve fra det venstre servefelt, når serveparret har et ulige antal point.

Spillerne skal skifte servefelt, når de har servet og vundet et point. Serveren skal foregå fra det servefelt, der svarer til serverens point-antal.

Den spiller fra modtagerparret, som servede sidst, skal blive stående i det servefelt, hvorfra spilleren servede sidst. Den spiller fra modtagerparret, som står i det diagonale servefelt i forhold til serveren, skal være modtageren.

Serverækkefølge i double

Parret A og C vinder retten til at serve ved stillingen 0-0. Herefter følger rækkefølgen på serveren (se figur 3).



Figur 3

Det betyder, at A server, indtil modstanderne vinder et point. Når dette sker, server B, indtil modstanderne vinder et point. Derefter er det C, som skal serve, indtil modstanderne vinder et point, og til sidst er det D's tur til at serve. Efter D er det så A igen og så fremdeles.

Ingen spiller må serve uden for tur, modtage uden for tur, eller modtage to server i træk i samme sæt.

Det vindende par af 1. sæt må selv vælge, hvem der skal serve først i næste sæt, og taberparret må selv afgøre, hvem der skal modtage først. Samme regler gælder efter 2. sæt.

I badminton findes et begreb, der hedder 'let'. Det betyder, at bolden spilles om. Let kan benyttes, hvis man er i tvivl, om bolden er inde eller ude (husk at linjerne hører med til banen). Hvis bolden rammer loftet, eller lamper, der er fastmonteret i loftet, er der fejl.

Afvikling af kampen

Det er kun spillerne (evt. med hjælp fra en tæller), der må snakke om afvikling af kampen. Forældre eller trænere må ikke gå ind på banen, når spillerne først er gået i gang med opvarmning på banen. Ligesom det under kampen ikke er tilladt at komme med taktiske tilråb fx "spil mere kort".

Coaching

Spillere som er U13 eller yngre må modtage råd på banen af forældre eller trænere mellem sættene. Fra U15 må der også coaches i pausen ved 11. Fra U17 er det tilladt kortfattet, at komme med gode råd mellem duellerne også.

Uskrevne regler

Som i flere andre idrætter findes der også uskrevne regler i badminton. Fx er det "dårlig stil" at juble eller klappe, hvis modstanderen laver fejl. Har det været en lang og flot duel, er det rigtig fint at klappe og sige: "Flot spillet" eller "god duel". Det er altid velset at heppe og sige: "godt kæmpet" eller "kom igen".

Vild med regler?

se mere på Badminton Danmarks hjemmeside eller tryk [her](#)