

BEVÆG  
DIG FOR  
LIVET

# Badmintonregler og god opførsel

Tips og tricks til nye badmintonforældre

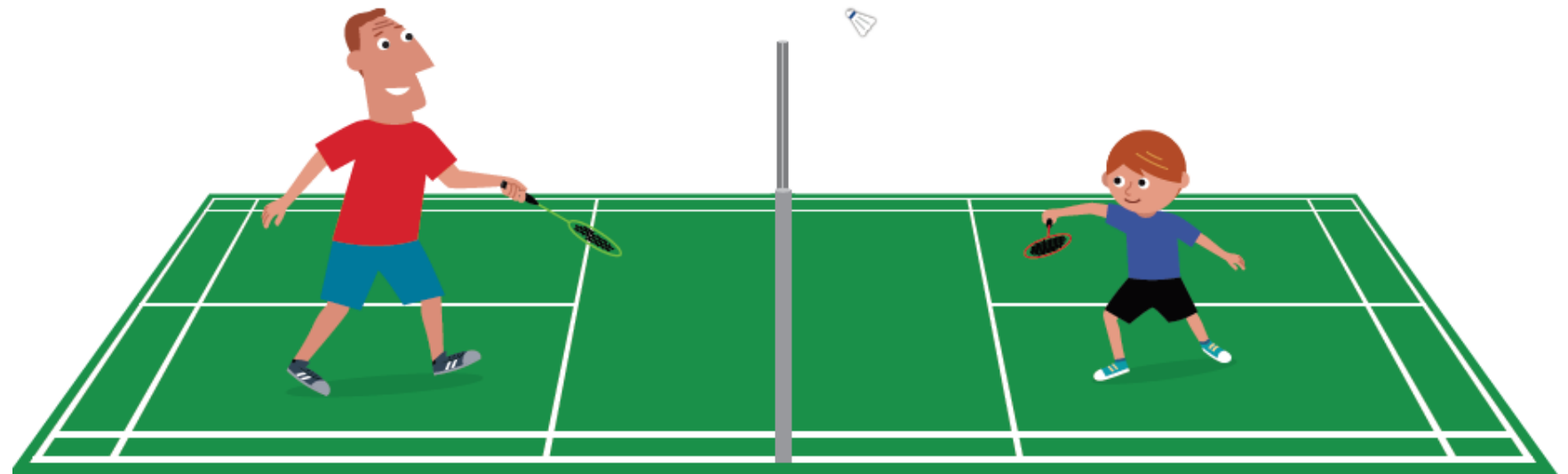


BADMINTON  
DANMARK

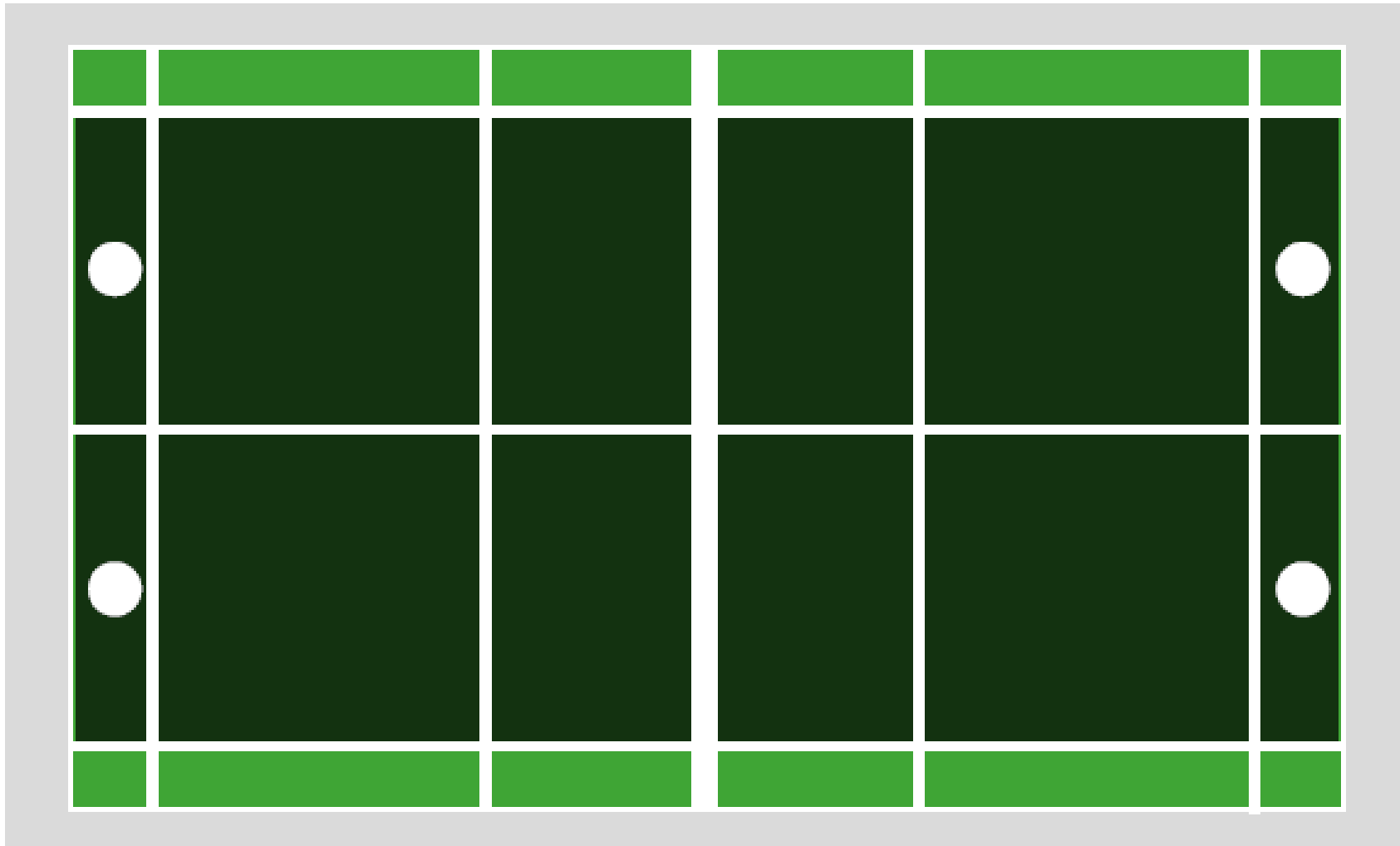
# Hvor spiller vi kampe?

BEVÆG  
DIG FOR  
LIVET

- Træning
- Begynderturnering
- Niveauinddelte turneringer
- Holdturnering



# Banen



BEVÆG  
DIG FOR  
LIVET

Kort beskrivelser af reglerne findes her: [www.dgi.dk/badmintonregler](http://www.dgi.dk/badmintonregler)

# Regler

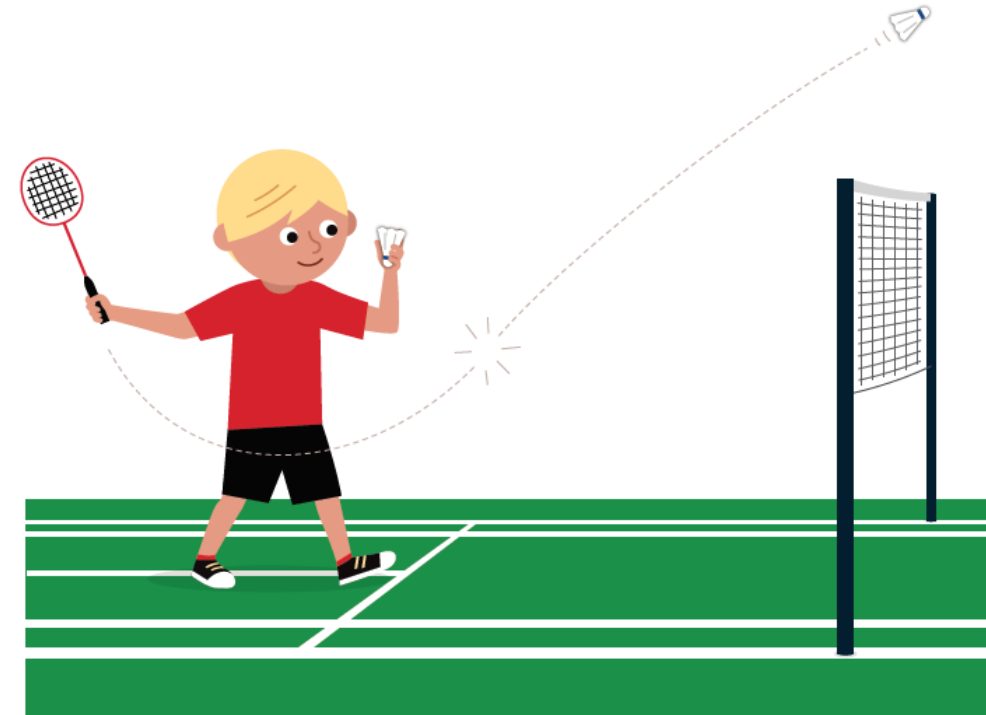
- En kamp spilles bedst af tre sæt til 21 point
- Hvis stillingen bliver á 20, vindes sættet af den, som først opnår en føring på 2 point
- Hvis stillingen bliver á 29, vindes sættet af den, som først opnår 30 point
- Vinderen af et sæt server først i næste sæt
- Der skiftes banehalvdel mellem hvert sæt, samt når den første når 11 point i 3. sæt
- Den, som vinder en duel, scorer et point og server efterfølgende

# Regler

BEVÆG  
DIG FOR  
LIVET

## Serv og modtagning - Single

- Spillerne skal serve fra og modtage serveren i højre felt, når serveren har nul eller et lige antal point i det pågældende sæt
- Spillerne skal serve fra og modtage serveren i venstre felt, når serveren har et ulige antal point i det pågældende sæt



# Regler

BEVÆG  
DIG FOR  
LIVET

- Hvis serveren vinder en duel, scorer serveren et point. Serveren skal så serve igen fra det modsatte servefelt
- Hvis modtageren vinder en duel, scorer modtageren et point. Modtageren bliver så den nye server

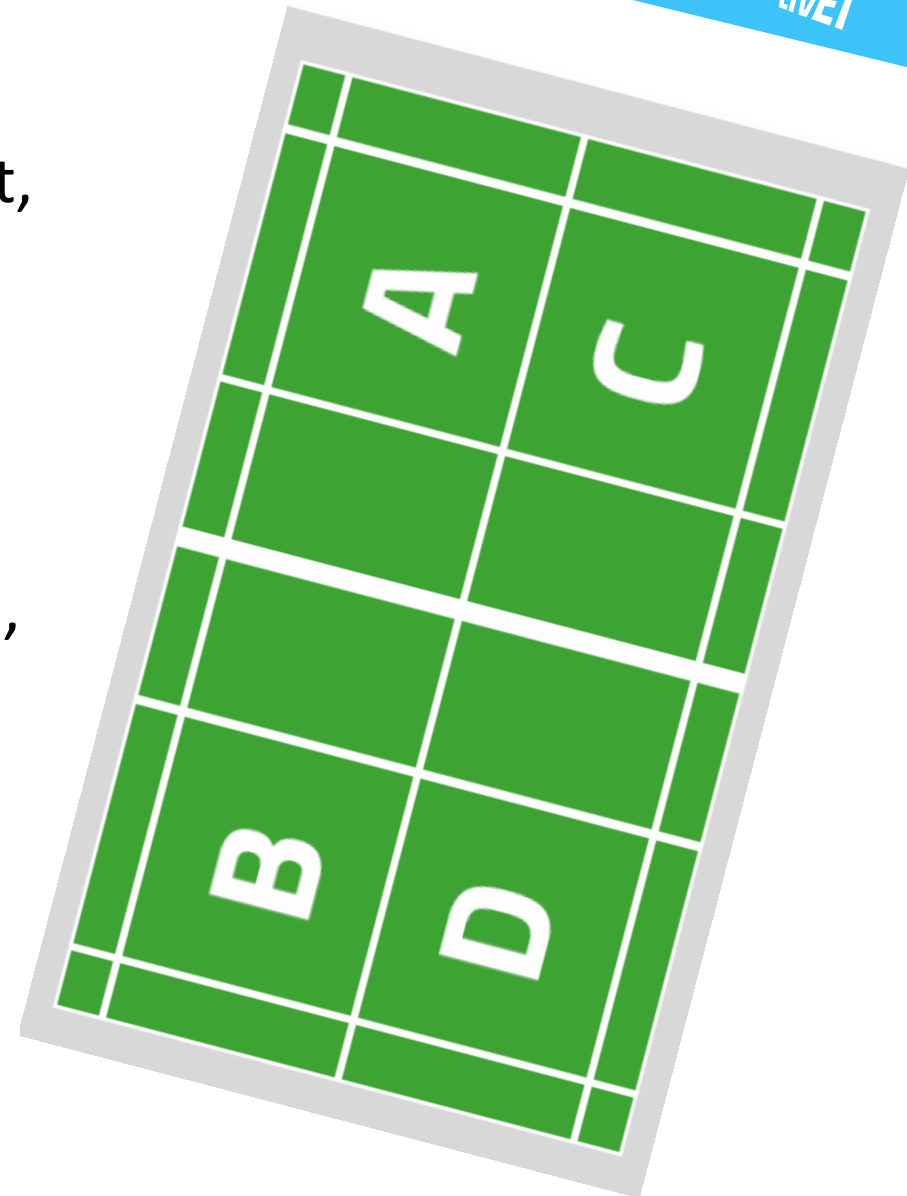


# Regler

- Serv og modtagning – Double
- Enhver serv skal foregå fra det servefelt, der svarer til serverens pointantal
- Hvis serveparten vinder en duel, scorer de et point. Serveren skal så serve igen, nu fra det modsatte servefelt. Dvs. at samme person bliver ved med at serve, til de har tabt en duel. Når serveretten genvindes, er det den anden i konstellationen, der server
- Hvis modtagerparten vinder en duel, scorer de et point. Modtagerparten bliver nu den nye servepart
- Det vindende par må selv vælge, hvem der skal serve først i næste sæt, og taberparret må selv afgøre, hvem der skal modtage serveren først

# Regler

- Den spiller fra modtagerparten, som serverede sidst, skal blive stående i det serverfelt, hvorfra vedkommende serverede sidst
- Den spiller fra modtagerparten, som står i det diagonalt modsatte serverfelt i forhold til serveren, skal være servere-modtager
- Spillerne skal først skifte serverfelt, når de har serveret og vundet et point





# Hvem dømmer?

BEVÆG  
DIG FOR  
LIVET

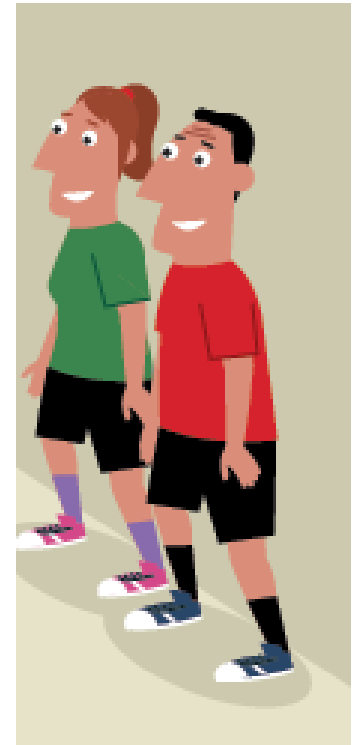
- Det er spillerne på banen, der dømmer kampen
- Spilleren dømmer på linjerne på sin egen banehalvdel
- Man dømmer bolden, som man ser den – ved tvivl skal modstanderen have pointet



# Tæller/kampleder

BEVÆG  
DIG FOR  
LIVET

- Til begynderturneringer fungerer forældre/ tælleren som udgangspunkt som kampleder, hvor det er tilladt at hjælpe og guide spillerne
- Til niveauinddelte turneringer er tællerens opgave kun at vende point og skal derfor ikke blande sig i afviklingen af kampen
- I turneringsprogrammet vil der typisk stå, hvem der skal tælle kampene - dette vil typisk være frivillige eller vinder/tabere af den netop afsluttede kamp på banen



# Forældres rolle bagved banen

- Bakke op: Der må gerne klappes af en god bold, uanset hvem der vinder duellen, give masser af ros, men holde sig ude af banen både fysisk og verbalt i forhold til afviklingen af kampen
- Efter kampen: Give en stor krammer, give masser af ros, fokus på indsatsen og opførelse frem for resultatet
- Husk at være respektfuld overfor de andre børn og forældre
- Husk god skik i forhold til at filme og fotografere andre børn

# Coaching

- Du skal ikke være uddannet træner for at kunne coache dit barn
- Støt dit barn – hav fokus på glæden og spillet
- Hjælp barnet til selv at finde løsninger på banen

Coaching	Turneringer for U9/U11	Turneringer for U13	Turneringer for U15	Turneringer for U17 og op efter
Mellem dueller	Ikke tilladt	Ikke tilladt	Ikke tilladt	Tilladt
Ved ophold i sættene	Ikke tilladt	Ikke tilladt	Tilladt	Tilladt
Mellem sæt	Tilladt	Tilladt	Tilladt	Tilladt

Læs mere her: <http://intersite.dk/Clubs/CommonDrive/Components/GetWWWFile.aspx?fileID=70693>

# FAIRPLAY - God opførsel

- Giv håndtryk før og efter kamp
- Man må gerne juble over et vundet point, men det må ikke være hånende mod modstanderen
- Ketsjeren skal blive i hånden
- Døm fair: FAIRPLAY er at være ærlig og retfærdig - også selvom det ikke er til ens egen fordel
- Uskrevne regler: Som tilskuer klapper man ikke, hvis pointet skyldes en uprovokeret fejl fra modstanderen



BEVÆG  
DIG FOR  
LIVET

Gensidig respekt og FAIRPLAY overfor hinanden giver de bedste forudsætninger for gode oplevelser for alle

Læs mere her:

DGI.dk/badmintonregler

Badminton.dk

Fairplay: <http://badminton.dk/om-badminton-danmark/love-regler/spilleregler/fairplay/>

